

Ilustração: Ana Gobatto
História: Milene Tavares



O mundo de JOANA

[COMEÇAR](#)

Você sabe o que é um Livro-Jogo?

SUMÁRIO

UM "LIVRO-JOGO" É UM TIPO DE LIVRO INTERATIVO ONDE O LEITOR PARTICIPA ATIVAMENTE DA HISTÓRIA, TOMANDO DECISÕES QUE AFETAM O DESENVOLVIMENTO DOS ACONTECIMENTOS.

AO INVÉS DE LER DE FORMA LINEAR, O LEITOR É CONVIDADO A ESCOLHER ENTRE DIFERENTES OPÇÕES NO FINAL DE CADA CAPÍTULO OU SEÇÃO, SENDO DIRECIONADO A DIFERENTES PÁGINAS DE ACORDO COM SUAS ESCOLHAS. ISSO PERMITE QUE A NARRATIVA SIGA CAMINHOS VARIADOS, PROPORCIONANDO MÚLTIPLOS FINAIS E UMA EXPERIÊNCIA ÚNICA A CADA LEITURA.



Sumário

O QUE É LIVRO-JOGO?

A MESADA SEMANAL

JOANA!

LIÇÕES APRENDIDAS

O ANIVERSÁRIO

DICAS PARA PROFº

O BRINQUEDO

CONCLUSÃO

VAMOS FAZER UM LIVRO JOGO?

CLIQUE
PARA
ACESSAR!



JOANA É UMA MENINA DE SORRISO FÁCIL E OLHOS BRILHANTES, QUE TRANSBORDAM ENTUSIASMO POR ONDE PASSA. ALEGRE E CHEIA DE ENERGIA, JOANA SEMPRE TEM UMA PALAVRA DE CARINHO PARA SUA FAMÍLIA.

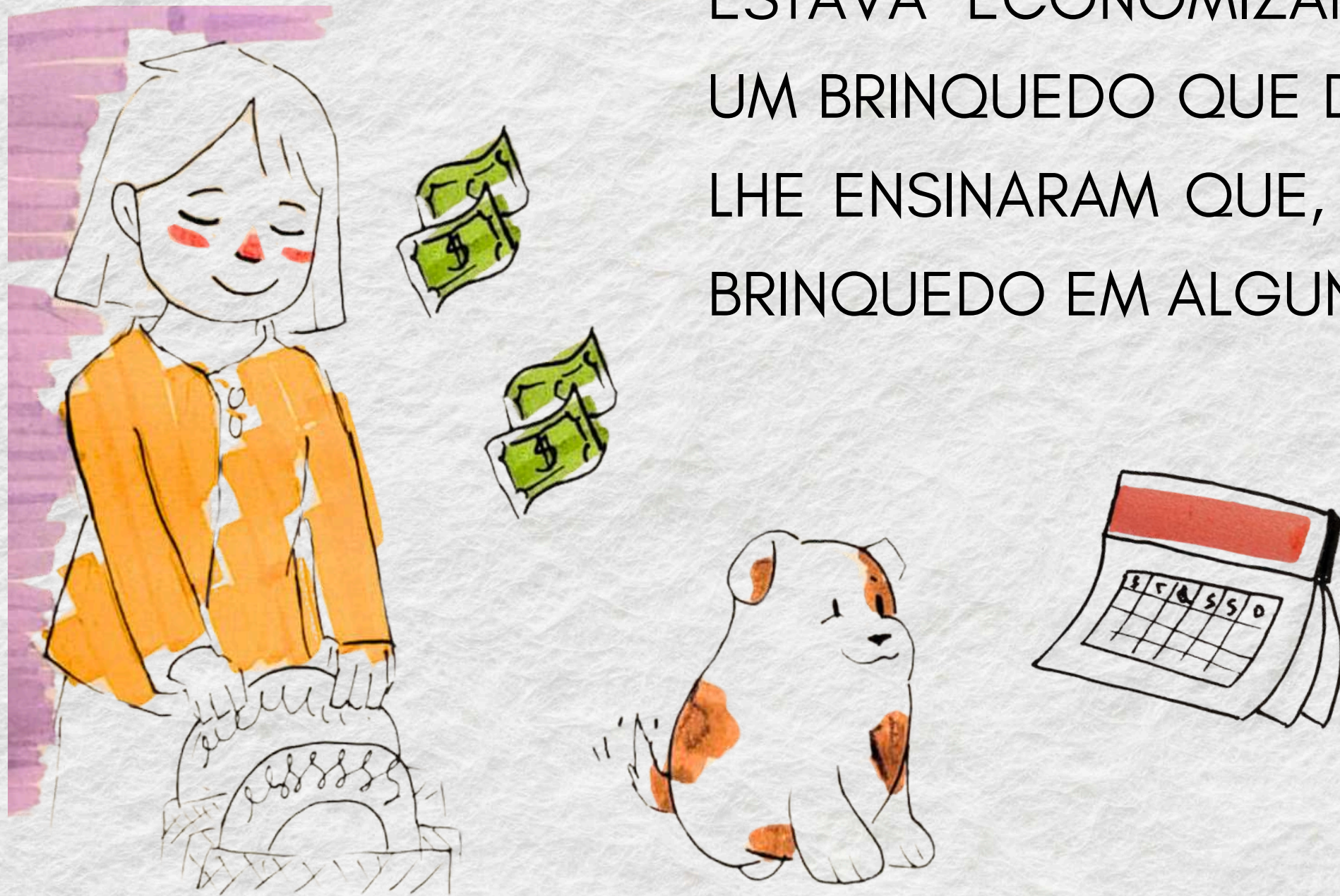
JOANA GOSTA DE TRANSFORMAR TAREFAS SIMPLES EM BRINCADEIRAS DIVERTIDAS E ADORA COLOCAR UMA MÚSICA ENQUANTO AJUDA NAS TAREFAS DOMÉSTICAS. SEU JEITO PRESTATIVO ILUMINA O AMBIENTE, E ELA É VISTA COMO A "AJUDANTE OFICIAL" DA FAMÍLIA, SEMPRE DISPOSTA A DAR UMA MÃOZINHA COM O QUE FOR PRECISO. MESMO NAS PEQUENAS COISAS, JOANA FAZ QUESTÃO DE ESTAR PRESENTE, MOSTRANDO QUE AJUDAR TAMBÉM PODE SER DIVERTIDO.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



JOANA É UMA CRIANÇA QUE ADORA AJUDAR EM CASA. ELA ARRUMA A CAMA, GUARDA A LOUÇA, ALIMENTA O CACHORRO E LIMPA O QUINTAL. SEUS PAIS A RECOMPENSAM COM UM VALOR MONETÁRIO POR ESSAS TAREFAS, E ELA ESTAVA ECONOMIZANDO ESSE DINHEIRO PARA COMPRAR UM BRINQUEDO QUE DESEJAVA HÁ MUITO TEMPO. SEUS PAIS LHE ENSINARAM QUE, POUPANDO, ELA PODERIA ADQUIRIR O BRINQUEDO EM ALGUNS MESES.



[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

PARA A SURPRESA DE JOANA, SUA ESCOLA ORGANIZOU UMA FEIRA DE BRINQUEDOS. ELA FICOU MUITO ANIMADA E DECIDIU ABRIR SEU COFRINHO PARA RETIRAR SUAS MOEDAS. JOANA ESTAVA DETERMINADA A ENCONTRAR E COMPRAR O BRINQUEDO DOS SEUS SONHOS, MAS TAMBÉM QUERIA GUARDAR UM POUCO DE DINHEIRO PARA TOMAR UM SORVETE DEPOIS.



[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



O QUE IRÁ ACONTECER A SEGUIR?

JOANA VÊ UM ROBÔ INCRÍVEL
E DECIDE COMPRÁ-LO

JOANA DECIDE OLHAR MAIS UM POUCO
ANTES DE COMPRAR QUALQUER COISA

JOANA VÊ UM ROBÔ INCRÍVEL QUE CUSTA TODAS AS SUAS MOEDAS. ELA DECIDE COMPRÁ-LO, MAS DEPOIS PERCEBE QUE NÃO TEM DINHEIRO PARA O SORVETE. JOANA FICA TRISTE, MAS APRENDE A IMPORTÂNCIA DE PLANEJAR ANTES DE GASTAR. ELA DECIDE QUE NA PRÓXIMA VEZ VAI PENSAR MELHOR ANTES DE GASTAR TODO O SEU DINHEIRO DE UMA VEZ.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



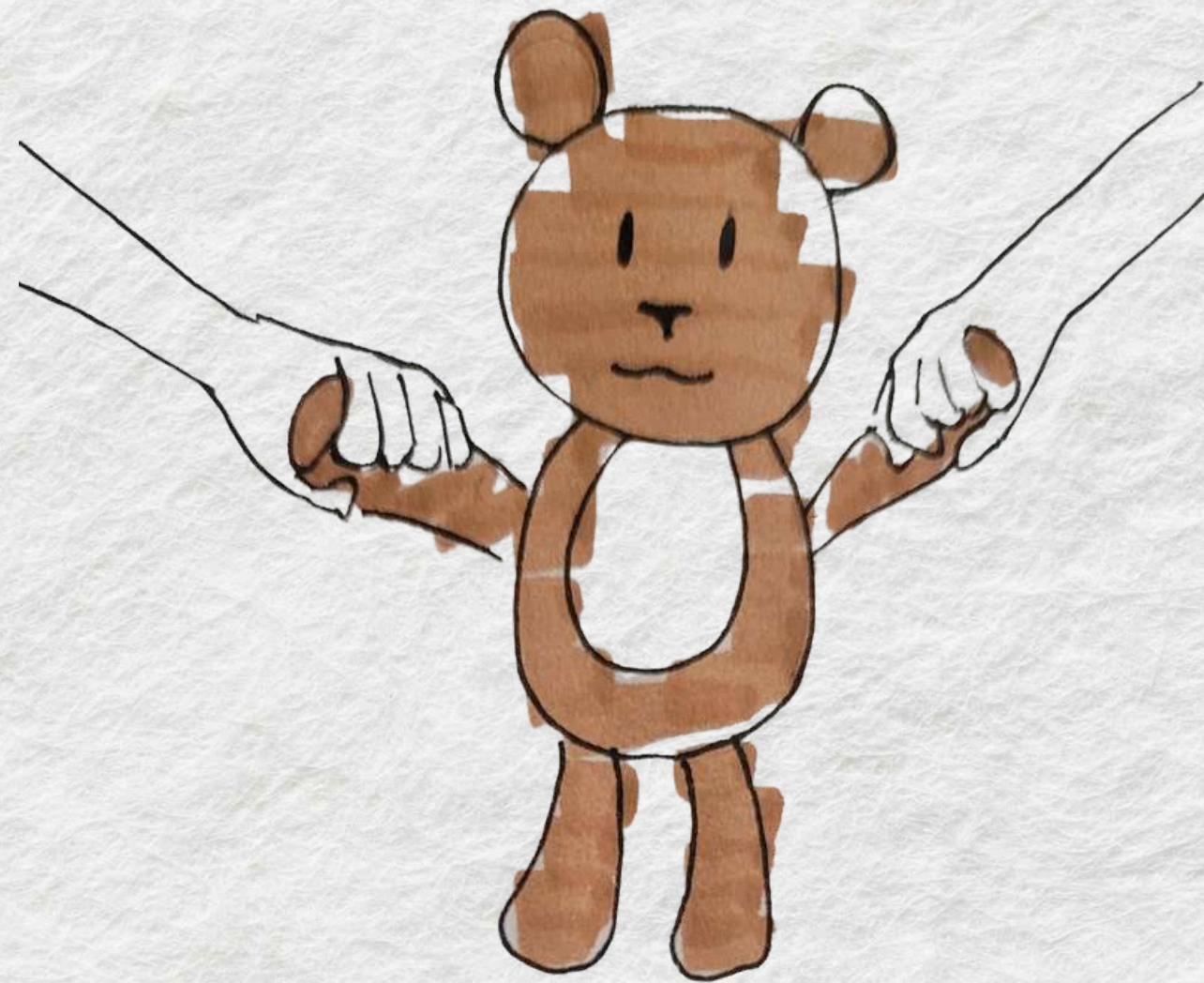


JOANA DECIDE OLHAR MAIS UM POUCO ANTES DE FAZER QUALQUER COMPRA. ELA ENCONTRA UM BRINQUEDO MAIS BARATO QUE TAMBÉM GOSTA MUITO. COMPRA O BRINQUEDO E AINDA TEM DINHEIRO PARA O SORVETE! JOANA FICA FELIZ POR TER ECONOMIZADO E APRENDIDO A TOMAR DECISÕES MELHORES SOBRE SEU DINHEIRO.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

NO DIA SEGUINTE, JOANA FOI PARA A ESCOLA E NA HORA DO RECREIO, TODOS ESTAVAM MUITO ENTUSIASMADOS COM SUAS COMPRAS. JOANA E SEUS AMIGOS QUERIAM BRINCAR COM OS NOVOS BRINQUEDOS, MAS TODOS QUERIAM BRINCAR COM O BRINQUEDO DE JOANA AO MESMO TEMPO.



[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



DIANTE DESSA SITUAÇÃO, JOANA
PRECISOU TOMAR UMA DECISÃO, ELA:

DECIDE NÃO COMPARTILHAR
E BRINCAR SOZINHA

SUGERE QUE TODOS SE REVEZEM PARA
BRINCAR E QUE UTILIZEM OS OUTROS
BRINQUEDOS TAMBÉM.

NO DIA SEGUINTE, JOANA FOI PARA A ESCOLA E NA HORA DO RECREIO, TODOS ESTAVAM MUITO ENTUSIASMADOS COM SUAS COMPRAS. JOANA E SEUS AMIGOS QUERIAM BRINCAR COM OS NOVOS BRINQUEDOS, MAS TODOS QUERIAM BRINCAR COM O BRINQUEDO DE JOANA AO MESMO TEMPO.



[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



DIANTE DESSA SITUAÇÃO, JOANA
PRECISOU TOMAR UMA DECISÃO, ELA:

DECIDE NÃO COMPARTILHAR
E BRINCAR SOZINHA

SUGERE QUE TODOS SE REVEZEM PARA
BRINCAR E QUE UTILIZEM OS OUTROS
BRINQUEDOS TAMBÉM.



JOANA DECIDE NÃO COMPARTILHAR SEU NOVO BRINQUEDO E BRINCAR SOZINHA. SEUS AMIGOS SE AFASTAM E ELA PERCEBE QUE É MAIS DIVERTIDO BRINCAR COM OS AMIGOS. ELA SE SENTE UM POUCO SOLITÁRIA E ENTENDE QUE COMPARTILHAR É IMPORTANTE PARA MANTER AS AMIZADES E SE DIVERTIR MAIS.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



JOANA DECIDE NÃO COMPARTILHAR SEU NOVO BRINQUEDO E BRINCAR SOZINHA. SEUS AMIGOS SE AFASTAM E ELA PERCEBE QUE É MAIS DIVERTIDO BRINCAR COM OS AMIGOS. ELA SE SENTE UM POUCO SOLITÁRIA E ENTENDE QUE COMPARTILHAR É IMPORTANTE PARA MANTER AS AMIZADES E SE DIVERTIR MAIS.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

JOANA SUGERE QUE TODOS SE REVEZEM PARA BRINCAR E QUE UTILIZEM OS OUTROS BRINQUEDOS TAMBÉM. TODOS CONCORDAM E SE DIVERTEM JUNTOS. JOANA APRENDE QUE COMPARTILHAR PODE SER MAIS DIVERTIDO E QUE É IMPORTANTE SER JUSTA. TODOS FICAM FELIZES E SE DIVERTEM MUITO MAIS.



[PRÓXIMA PÁGINA](#)

O Aniversário



[PRÓXIMA PÁGINA](#)

JOANA FOI CONVIDADA PARA O ANIVERSÁRIO DE SUA AMIGA MARIA. ELA DECIDE USAR PARTE DE SUAS ECONOMIAS PARA COMPRAR UM PRESENTE. ELA TEM DUAS OPÇÕES:

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)





DIANTE DESSA SITUAÇÃO, JOANA
PRECISOU TOMAR UMA DECISÃO, ELA:

COMPRAR UM PRESENTE CARO QUE ELA
SABE QUE MARIA VAI ADORAR, MAS QUE
GASTARÁ TODAS AS SUAS ECONOMIAS.

COMPRAR UM PRESENTE MAIS BARATO,
MAS SIGNIFICATIVO, E AINDA ECONOMIZAR
PARTE DO DINHEIRO.

JOANA COMPRA O PRESENTE CARO E MARIA FICA MUITO FELIZ. NO ENTANTO, JOANA PERCEBE QUE GASTOU TODAS AS SUAS ECONOMIAS E SENTE FALTA DE TER DINHEIRO GUARDADO. ELA APRENDE QUE É IMPORTANTE EQUILIBRAR PRESENTES GENEROSOS COM ECONOMIAS PESSOAIS.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)





JOANA COMPRA UM PRESENTE MAIS BARATO E FEZ ALGO PERSONALIZADO COM AS PRÓPRIAS MÃOS, MAIS SIGNIFICATIVO. MARIA ADOROU O PRESENTE E JOANA AINDA TEM PARTE DE SUAS ECONOMIAS. JOANA APRENDE QUE A INTENÇÃO E O PENSAMENTO POR TRÁS DO PRESENTE SÃO MAIS IMPORTANTES QUE O PREÇO.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



O Brinquedo

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

JOANA EMPRESTOU UM DOS SEUS
BRINQUEDOS FAVORITOS A UM
AMIGO, MAS ELE QUEBROU O
BRINQUEDO. AGORA, ELA PRECISA
DECIDIR O QUE FAZER:

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)





DIANTE DESSA SITUAÇÃO, JOANA
PRECISOU TOMAR UMA DECISÃO, ELA:

FICAR CHATEADA E NÃO EMPRESTAR
MAIS BRINQUEDOS.

CONVERSAR COM O AMIGO E TENTAR
RESOLVER O PROBLEMA JUNTOS.



JOANA DECIDE NÃO EMPRESTAR MAIS BRINQUEDOS E FICA CHATEADA COM O AMIGO. ELA PERCEBE QUE ISSO AFETA SUA AMIZADE E QUE SE SENTE ISOLADA. ELA APRENDE QUE GUARDAR MÁGOA NÃO É A MELHOR SOLUÇÃO.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

JOANA CONVERSA COM O AMIGO SOBRE O BRINQUEDO QUEBRADO. JUNTOS, ELES DECIDEM TENTAR CONSERTAR O BRINQUEDO OU SUBSTITUIR POR OUTRO. JOANA APRENDE A IMPORTÂNCIA DA COMUNICAÇÃO E DA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS.



[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

A Mesada Semanal



[PRÓXIMA PÁGINA](#)



OS PAIS DE JOANA DECIDIRAM QUE ERA O MOMENTO CERTO PARA COMEÇAR A DAR UMA MESADA SEMANAL A ELA. ELES ACREDITAM QUE ESSA É UMA EXCELENTE OPORTUNIDADE PARA QUE JOANA APRENDA A GERENCIAR SEU PRÓPRIO DINHEIRO DE MANEIRA RESPONSÁVEL E COMECE A ENTENDER O VALOR DAS COISAS.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



JOANA TEM DUAS OPÇÕES DE COMO
GASTAR SUA MESADA:

GASTAR TODA A MESADA IMEDIATAMENTE
EM DOCES E BRINQUEDOS.

ECONOMIZAR PARTE DA MESADA PARA
ALGO MAIOR QUE ELA QUEIRA
COMPRAR NO FUTURO.

JOANA GASTA TODA A SUA MESADA EM DOCES E BRINQUEDOS NO PRIMEIRO DIA. ELA SE DIVERTE, MAS DEPOIS PERCEBE QUE NÃO TEM MAIS DINHEIRO PARA O RESTO DA SEMANA, AINDA TEVE MUITA DOR NA BARRIGA, POR COMER TODOS OS DOCES. ELA APRENDE QUE É IMPORTANTE PLANEJAR SEUS GASTOS.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)





JOANA DECIDE ECONOMIZAR PARTE DA SUA MESADA. COM O TEMPO, ELA CONSEGUE COMPRAR ALGO MAIOR QUE QUERIA HÁ MUITO TEMPO. JOANA APRENDE QUE POUPAR UM POUCO A CADA SEMANA PODE LEVAR A CONQUISTAS MAIORES.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



Lições Aprendidas

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

ECONOMIZANDO PARA UM DESEJO MAIOR: JOANA APRENDE A IMPORTÂNCIA DE GUARDAR DINHEIRO PARA COMPRAR ALGO QUE ELA QUER MUITO NO FUTURO.

PLANEJAMENTO FINANCEIRO: JOANA DESCOBRE QUE PLANEJAR ANTES DE GASTAR AJUDA A TOMAR MELHORES DECISÕES FINANCEIRAS.

COMPARTILHAR É IMPORTANTE: JOANA PERCEBE QUE COMPARTILHAR SEUS BRINQUEDOS PODE TRAZER MAIS ALEGRIA E FORTALECER SUAS AMIZADES.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

RESOLUÇÃO DE CONFLITOS: JOANA APRENDE QUE CONVERSAR E RESOLVER PROBLEMAS COM AMIGOS É MELHOR DO QUE GUARDAR RESENTIMENTOS.

GERENCIAMENTO DA MESADA: JOANA APRENDE A GERENCIAR SUA MESADA, EQUILIBRANDO GASTOS IMEDIATOS COM POUPANÇA PARA O FUTURO.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

Dicas para professores



[PRÓXIMA PÁGINA](#)

CRIE UM COFRINHO: INCENTIVE AS CRIANÇAS A ECONOMIZAREM PARTE DO DINHEIRO QUE RECEBEM PARA APRENDEREM A POUPAR.

PLANEJAMENTO DE COMPRAS: ANTES DE IR ÀS COMPRAS, AJUDE AS CRIANÇAS A FAZEREM UMA LISTA DO QUE DESEJAM E A PESQUISAREM OS PREÇOS.

DISCUSSÕES SOBRE DINHEIRO: CONVERSE SOBRE A IMPORTÂNCIA DE PLANEJAR E POUPAR DINHEIRO. UTILIZE EXEMPLOS PRÁTICOS DO DIA A DIA.

JOGOS E ATIVIDADES: USE JOGOS E ATIVIDADES LÚDICAS PARA ENSINAR CONCEITOS FINANCEIROS BÁSICOS.

RESOLUÇÃO DE CONFLITOS: ENCORAJE AS CRIANÇAS A RESOLVEREM DESENTENDIMENTOS DE MANEIRA JUSTA E COLABORATIVA.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)

Conclusão

AO SEGUIR AS ESCOLHAS DE JOANA, APRENDEMOS VALIOSAS LIÇÕES SOBRE ECONOMIA, PLANEJAMENTO FINANCEIRO E A IMPORTÂNCIA DE COMPARTILHAR E RESOLVER CONFLITOS DE FORMA AMIGÁVEL.

OBRIGADO
POR ME
AJUDAR!



[PÁGINA ANTERIOR](#)

[COMEÇAR NOVAMENTE](#)

[VAMOS FAZER UM LIVRO JOGO?](#)

Quer aprender a criar um Livro-Jogo?

[SUMÁRIO](#)

[COMEÇAR](#)

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

SITE CANVA



DESENHOS



UMA CÂMERA/CELULAR



MUITA CRIATIVIDADE!

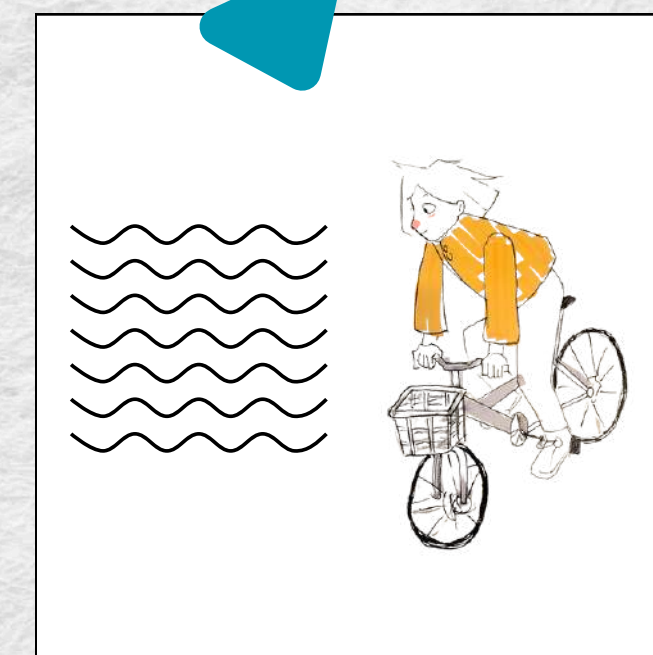
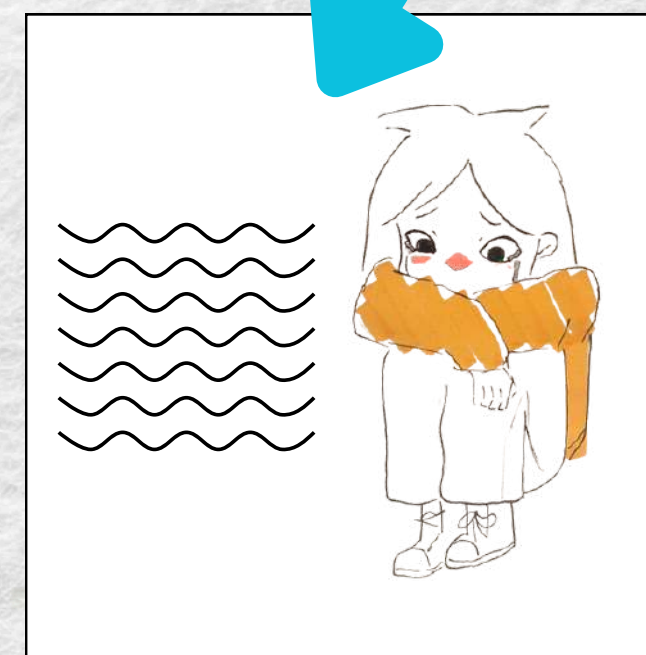
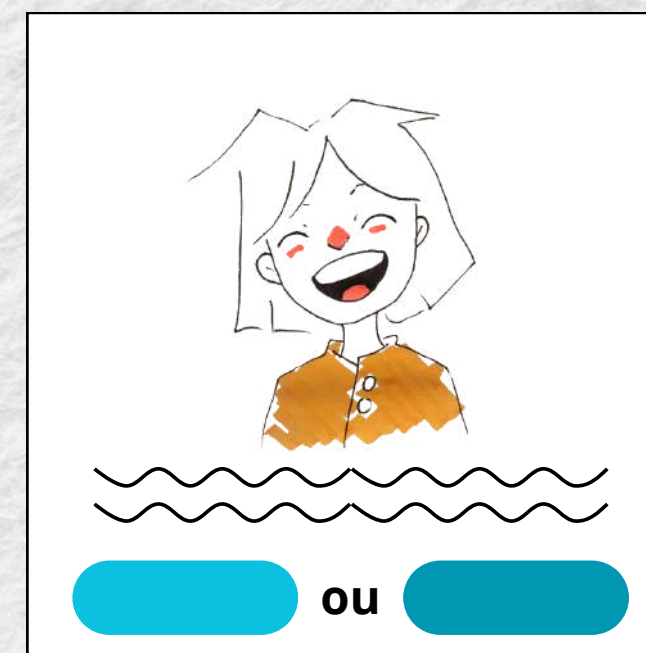


Passo a Passo

PRIMEIRO, ESCREVA O SEU ROTEIRO! CRIE UM ENREDO COM DIVERSAS SITUAÇÕES, ONDE VOCÊ DEVERÁ DEFINIR PELO MENOS DOIS DESFECHOS DIFERENTES PARA CADA SITUAÇÃO.

LEMBRE DE CRIAR UM BOTÃO EM CADA PÁGINA DE TEXTO PARA A PÁGINA SEGUINTE E A ANTERIOR, ALÉM DOS BOTÕES DE ESCOLHA NAS PÁGINAS NECESSÁRIAS.

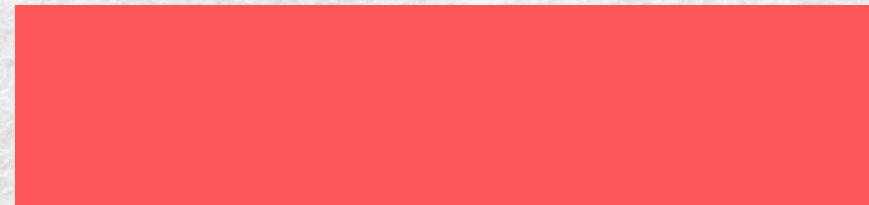
VAMOS APRENDER A CRIAR ESSES BOTÕES?



PÁGINA ANTERIOR

PRÓXIMA PÁGINA

NO CANVA, CRIE UMA FORMA, PODE SER UM QUADRADO, E O AJUSTE COM O TAMANHO ADEQUADO PARA SUA PÁGINA.



EM SEGUIDA, CLIQUE DUAS VEZES NO CENTRO DA FORMA PARA ESCREVER. LEMBRE DE AJUSTAR O TAMANHO DA LETRA E A COR.



Configurações da Forma

Configurações da Letra

Forma [Red Circle Icon] [Menu Icon] Open Sans [Dropdown Arrow] - 24 + [Color Picker Icon] [B Icon] [I Icon] [U Icon] [Link Icon] aA

[PÁGINA ANTERIOR](#)

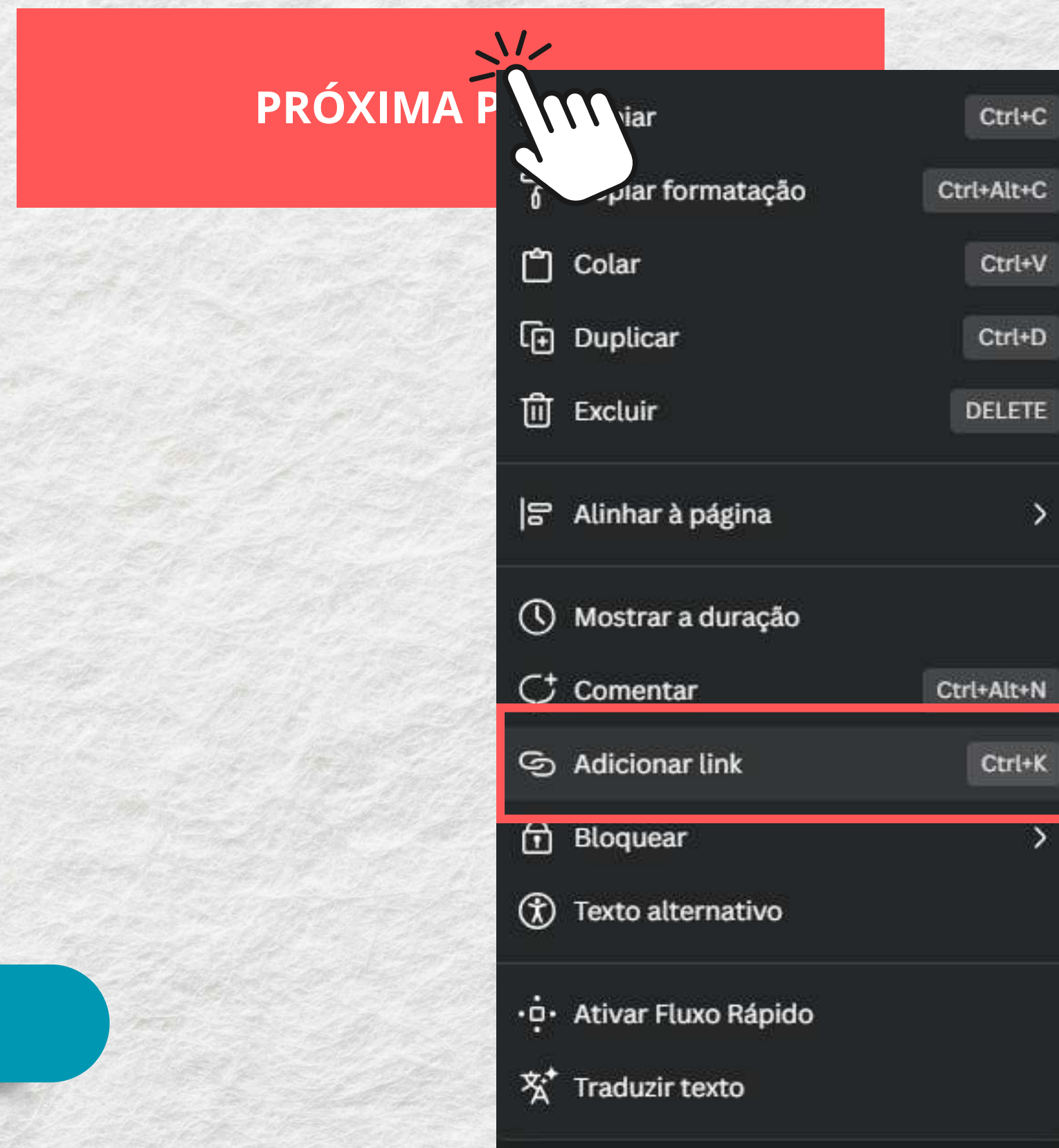
[PRÓXIMA PÁGINA](#)

DEPOIS DO NOSSO BOTÃO PRONTO, É HORA DE COLOCARMOS ELE PARA FUNCIONAR!

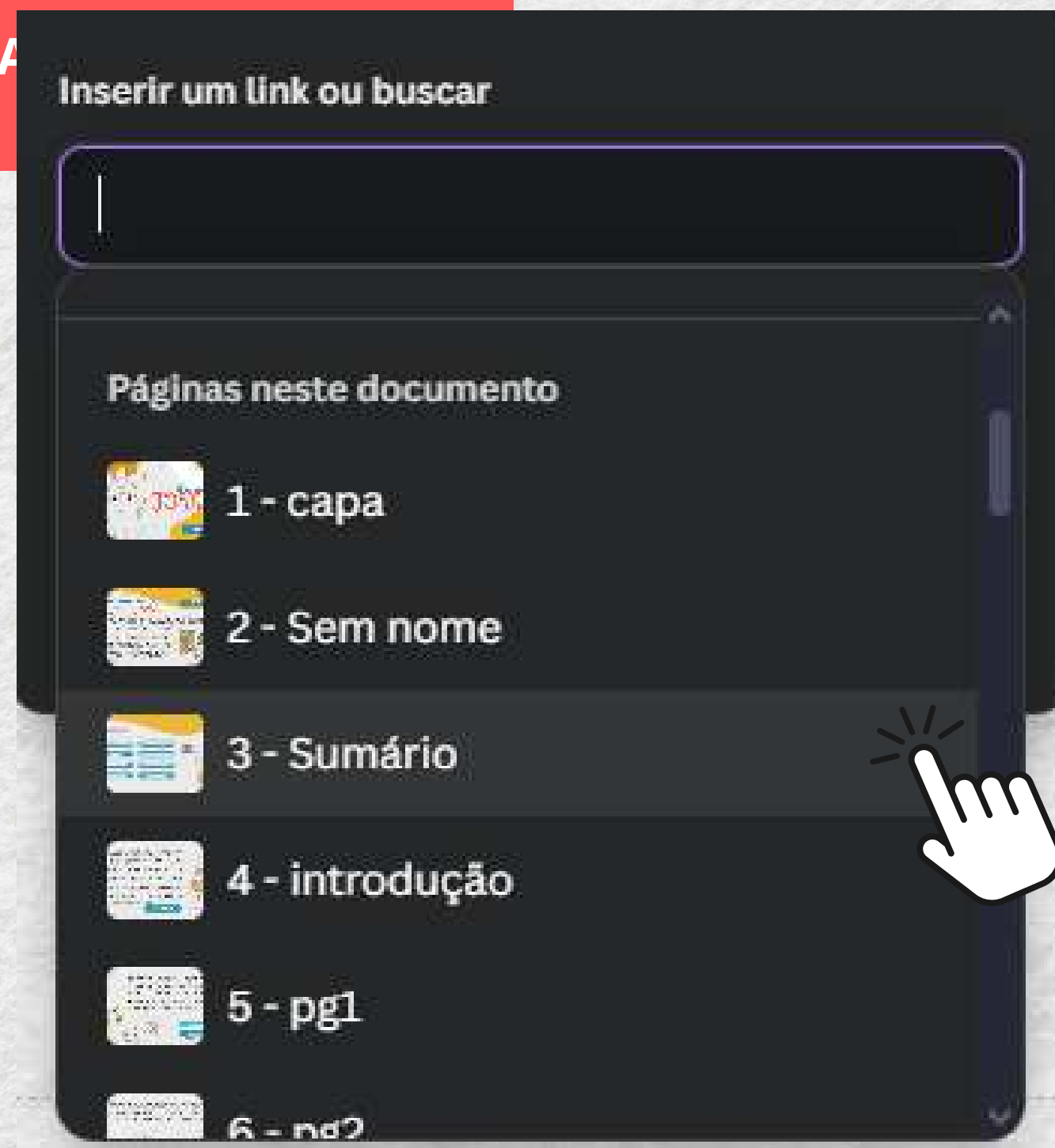
CLIQUE EM CIMA DELE COM O BOTÃO DIREITO E CLIQUE EM "ADICIONAR LINK":

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



PRÓXIMA



AO ABRIR, ROLE A JANELA ATÉ ENCONTRAR “**PÁGINAS NESTE DOCUMENTO**” E ALI ESTARÃO LISTADAS TODAS AS PÁGINAS QUE VOCÊ CRIOU! AGORA BASTA ESCOLHER PARA QUAL PÁGINA VOCÊ QUE O BOTÃO LEVE E PRONTO! VOCÊ PODE NOMEAR AS PÁGINAS PARA FACILITAR ESSE PROCESSO.

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[PRÓXIMA PÁGINA](#)



O MAIOR TRUQUE É A ORGANIZAÇÃO!

DEFINA AS LINHAS DA SUA HISTÓRIA, LIGUE AS PÁGINAS

CORRESPONDENTES E TESTE PARA VER SE ESTÁ TUDO CERTO!

E ESTÁ PRONTO O SEU LIVRO JOGO!
 CAPRICHE NAS HISTÓRIAS, USE DESENHOS DAS CRIANÇAS, ABUSE DA CRIATIVIDADE!

[PÁGINA ANTERIOR](#)

[SUMÁRIO](#)

